

**Rede von Oberbürgermeisterin Henriette Reker anlässlich der
Eröffnung der gamescom am 21. August 2018, 10:45 Uhr,
Koelnmesse, Congress Centrum Nord**

Es gilt das gesprochene Wort!

Sehr geehrte Frau Staatsministerin Bär,
sehr geehrter Herr Ministerpräsident Laschet,
sehr geehrter Herr Minister Guirao,
sehr geehrter Herr Falk,
meine sehr geehrten Damen und Herren,

ich begrüße Sie herzlich zur heutigen Eröffnung der gamescom.

Schon seit zehn Jahren begeistert die gamescom die internationale Gaming-Szene.

Die Messe ist Europas führende Business-Plattform der Gamesbranche und das weltweit größte Event für Computer- und Videospiele. Und sie ist auch ein tolles Aushängeschild für unsere Stadt. Junge Menschen scheint sie geradezu magisch anzuziehen.

Das erkennen wir auch, wenn wir einen Blick auf die Zahlen werfen.

Seit die gamescom in Köln ist, wächst sie immer weiter. Seit 2009 sind bei den Ausstellern 120 Prozent hinzugekommen, 45 Prozent bei den Besuchern, und auch die Ausstellungsfläche hat sich um knapp 70 Prozent vergrößert. Diese Zahlen passen hervorragend zu Köln als wachsender Metropole!

Inzwischen erwarten 1.000 Aussteller aus über 50 Ländern voraussichtlich eine halbe Millionen Gamer. Und zahlreiche begleitende Veranstaltungen, Meetings, Foren und Kongresse ergänzen das Programm.

In diesem Jahr bringt die gamescom unsere Stadt sogar zum Leuchten. Und damit meine ich nicht nur die strahlenden Augen der vielen begeisterten Gamer.

Anlässlich des zehnjährigen Bestehens der gamescom illuminieren von heute bis zum 26. August mehr als 7.000 Leuchten an rund 50 Objekten das Kölner Rheinufer.

Hauptförderer des wunderbaren Projektes des Hamburger Lichtkünstlers Michael Batz ist das Land NRW, Veranstalter ist die Stadt Köln.

Das alles unterstreicht die Stellung der gamescom als weltweit wichtigste Messe der Branche.

Sie ist damit der ideale Ausgangspunkt für die Weiterentwicklung Kölns zu einem der führenden Games-Standorte in Deutschland und trägt dazu bei, dass es immer mehr Entwickler und Start-ups an den Rhein zieht.

Ein schönes Beispiel in diesem Zusammenhang ist das neue Cologne Game Haus.

Dort arbeiten junge Start-ups und etablierte Unternehmen der Gaming-Branche unter einem Dach. Sie profitieren von einem intensiven Austausch, gegenseitiger Inspiration und viel kreativem Geist für neue Spieleideen.

Meine Damen und Herren,
so wie Spiele uns in eine andere Welt entführen, schafft das auch die gamescom – und zwar jedes Jahr aufs Neue.

Ich wünsche Ihnen aufregende und erlebnisreiche Messetage und eine erfolgreiche gamescom 2018.