



Punkte	Zielbilder	Potential	förderfähig
13/21	5/5	8/9	

angemeldeter Förderbetrag - noch nicht konkretisiert			
Personalkosten	Infrastruktur	Sonstige	GESAMTKOSTEN
52.000,00 €	0,00 €	0,00 €	52.000,00 €

1. Zielbilder: 5 Zielbilder

Raum: X Digitalisierung: X Teilhabe: X Nachhaltigkeit: X Transformationsfähigkeit: X

2. MPSC - Förderfähigkeit: 3 Punkte

Auswirkung: 0 - keine Auswirkung, 1 - geringe, 2 - mittlere und 3 - hohe Auswirkung

Modellhaftigkeit	1	<input checked="" type="checkbox"/> Bezug zum Jahresthema
Skalierbarkeit	2	<input checked="" type="checkbox"/> OpenData / OpenSource

3. Ziele der Stadtpolitik: 10 Punkte

Zielbild Raum: 2 Punkte

Das Projekt digitalisiert den erlebbaren Raum, schafft Räume, macht Ideen sichtbar.	
Das Projekt macht Räume dauerhaft oder temporär anders nutzbar und damit lebenswerter, klimagerechter oder zugänglicher.	X
Das Projekt fördert die Vernetzung urbaner, suburbaner und regionaler Dynamiken K im raumplanerischen oder im kommunikativen Sinn.	X

Zielbild Digitalisierung: 3 Punkte

Das Projekt trägt mit seinen Lösungen zur Effizienz von Prozessen bei.	X
Das Projekt schafft Transparenz im Kontext von Daten und Entscheidungsprozessen	X
Das Projekt fördert aktuelle, freie sowie einfach zugängliche Datenplattformen. (Nutzen und Generieren von Daten)	X

Zielbild Teilhabe: 1 Punkte

Das Projekt ermöglicht unterschiedlichen Zielgruppen bottom-up Teilhabe und schafft kreative Formate und Lösungen.	X
Das Projekt fördert den Kontakt zu Multiplikator*innen und Projektumsetzer*innen (Fachöffentlichkeit).	
Das Projekt ermöglicht ein agiles kooperatives Projektmanagement und digitale Projektentwicklung.	

Zielbild Nachhaltigkeit: 2 Punkte

Das Projekt ermöglicht zu mehr soziale Gerechtigkeit und Gemeinschaft in den Stadtvierteln und im digitalen Raum.	
Das Projekt trägt zur Verbesserung des ökologischen Fußabdrucks (Klimaneutralität) Kölns bei.	X
Das Projekt trägt zur Einsparung von Ressourcen durch weniger Verbrauch bei.	X

Zielbild Transformationsfähigkeit: 2 Punkte

Das Projekt verstärkt Innovationen auf verschiedenen Ebenen.	X
Das Projekt bietet Verlässlichkeit und Sicherheit für alle Akteur*innen	
Das Projekt ermöglicht Wissenstransfer Bildung als Grundlage von Transformationsprozessen.	X

4. Potentialeinschätzung: 8 Punkte - hoch

Team A: Herzblut, Motivation, Umsetzungswillen B: Lernbereitschaft, Offenheit, Neugierde C: Kompetenz, Expertise, Vorerfahrung D: Resilienz, Teamgeist, Erfahrung als Team	3	Wirkungspotenzial A: Relevanz: die Wirkung entspricht den Bedürfnissen der Endnutzer*innen B: Nachhaltigkeit: die Wirkung ist dauerhaft und zuverlässig C: Qualität: Größe der positiven Auswirkung auf die Lebensrealität der Endnutzer*innen D: Quantität: die Anzahl der Endnutzer*innen, die davon profitieren .	3
Reifegrad A: klar definierte, validierte (quantifizierte) Zielgruppe B: klar definiertes, validiertes Kernproblem C: validierter Lösungsansatz (Value Proposition, Zielgruppenakzeptanz) D: Reifegrad der Lösung (z.B. Konzept → Lo-Fi-Prototype → MVP	2	*Pro Kategorie: niedrig = 1 Punkt, mittel = 2 Punkte, hoch = 3 Punkte Gesamtpunktzahl: 3-4 = niedrig, 5-7 = mittel, 8-9 = hoch	

5. Zielbildgerüst Köln 2030 +

- Ziel 3.6 Köln unterstützt das bürgerschaftliche Engagement und setzt auf breite Einbeziehung der Bürgerinnen und Bürger in der Stadtentwicklung.
- Ziel 4.4 Köln stärkt seine Rolle als Vorreiter in der Digitalisierung.
- Ziel 5.3 Köln betreibt eine konsequente Klimawandelanpassung.

keine stadträumliche Zuordnung

6. Votum der Spurgruppe:

"Beim Zielbild Nachhaltigkeit trägt das Projekt nicht zur Klimaneutralität bei, da es nicht zur Minderung des CO₂-Ausstoßes führt. Beim Zielbild Transformationsfähigkeit sehe ich den Bildungsaspekt (letzter Teilpunkt) nicht

Hier halte ich eine Vernetzung der unterschiedlichen Akteursgruppen und die Einbindung des Fachamtes für dringend erforderlich. In meiner Wahrnehmung sind auf dem Gebiet der Bewässerung von Straßenbäume zahlreiche ehrenamtliche Akteur*innen aktiv, so dass das eine ""Überbewässerung"" vermieden werden muss. 67 hat darüber hinaus das Projekt ""Wasser muss zum Baum"" pilotiert, das technisch-bauliche Lösungen testet. Die App sollte daher auch erfassen, welche Bäume wann bewässert wurden.

☐

Konzept scheint schon relativ ausgereift, Screendesigns und sogar Dienstleister zur Umsetzung ist bereits ausgewählt, Projekt zählt auf Zielbilder Raum, Digitalisierung, Transformationsfähigkeit ein. Ich würde im Zielbild „Nachhaltigkeit“ auch den Unterpunkt „Mehr soziale Gerechtigkeit und Gemeinschaft in den Stadtvierteln und im digitalen Raum“ erfüllt sehen.

☐

- Goodies bei städtischen Einrichtungen (Zoo, Museen) als Gegenwert zur Baumpatenschaft klingt auf dem Papier einleuchtend, müsste aber auf kaufmännischer Ebene durchdacht und auf Durchführbarkeit geprüft werden. Je nach Organisationsform braucht es eine Art „Gutscheinplattform“ als Vermittler. - Bearbeitung des Themas in einer Bachelorarbeit erweckt den Eindruck, dass schon einiges an Vorarbeit geleistet wurde. Aus dem Projektsteckbrief lässt sich nicht entnehmen, ob und inwieweit das Nutzungsszenario bereits mit der Zielgruppe validiert wurde oder ob die abgebildete Funktionalität tatsächlich nach Kundenbedürfnissen konzipiert wurde. „Gamification“ Ansatz (hier klassisch unter Einsatz von u.A. im Einsatz von Avataren und Punkten) zur Förderung von Nutzungsmotivation ist in der Forschung zu technologiegestützter Motivationsförderung durchaus umstritten und sollte validiert werden, falls noch nicht geschehen.

☐

Thema hat sich ""tod gelaufen"". Problem bekannt und Notwendigkeit von Impuls an Bevölkerung fraglich☐ Klimathemen sind immer wichtig. Fraglich, wie nachhaltig und nachahmungsfähig die Idee ist

Fördert die Verantwortung für den Öffentlichen Raum und daher im Grundsatz positiv. "

Steckbrief für Projektideen (Projektsteckbrief)

Anwendung

Der Projektsteckbrief dient der Dokumentation der ersten & zweiten Phase ("Collect" - Ideensammlung und "Filter" - Projektkonkretisierung) des un:box cologne Prozesses.

Die Inhalte des Projektsteckbriefes werden in direkter Zusammenarbeit der Geschäftsstelle un:box cologne und der Ideengeber*innen mit Begleitung durch die Spurgruppe entwickelt. Dies findet im Rahmen der Beteiligungsformate der Phase 2 "Filter - Projektkonkretisierung, sowie in Beratungsgesprächen zwischen Ideengeber*innen und der Geschäftsstelle un:box cologne statt.

Der Projektsteckbrief greift die Kriterien aus dem Kriterienkatalog gebündelt auf. Er dient dementsprechend auch der Einordnung in die stadtentwicklungspolitischen Zielsetzungen, der Bewertung der Förderkriterien des Modellprogramms Smart Cities made in Germany, sowie der Einschätzung in Bezug auf die Umsetzbarkeit eines Projektes.

Der Projektsteckbrief dient den Ideengeber*innen dazu, ihre Idee unter Berücksichtigung aller Kriterien darzustellen und zu konkretisieren. Die Geschäftsstelle un:box cologne bewertet anschließend die Angaben im Projektsteckbrief und arbeitet diese zur Entscheidung im Lenkungsausschuss auf. Der Lenkungsausschuss entscheidet auf dieser Basis über die Förderfähigkeit des Projektes im Rahmen von un:box cologne.

Projektsteckbrief un:box cologne (Bitte die grün markierten Felder ausfüllen)			
Ideen-/ Projekttitel und Projektnummer		Ideengeber*in (inkl. Kontakt)	<div style="background-color: black; height: 15px; width: 100%;"></div> <div style="background-color: black; height: 15px; width: 100%;"></div>
Status (wird von der Geschäftsstelle un:box cologne ausgefüllt)	<div style="display: flex; flex-direction: column; gap: 5px;"> <div><input type="checkbox"/> Ideensammlung</div> <div><input type="checkbox"/> Projektkonkretisierung</div> <div><input type="checkbox"/> Maßnahmenqualifizierung</div> <div><input type="checkbox"/> In Umsetzung</div> </div>		

Kurz- beschreibung der Idee	<p>Bitte beschreiben Sie hier kurz aber nachvollziehbar Ihre Idee.</p> <p>Es sollen Patenschaften mit bis zu fünf Nachbar:innen möglich sein, um den hohen Wasserbedarf in den heißen Sommermonaten decken zu können.</p> <p>Die Bäume werden innerhalb der App zu Avataren und sind individuell zu gestalten. Mit gesammelten Punkten beim Gießen sollen In-App-Erweiterungen freigeschaltet werden, aber auch analoge Gutscheine für den Besuch von Museen, Zoos oder andere (kulturelle) Freizeitaktivitäten der Stadt sollen bei Nutzung der App Anreize schaffen.</p> <p>Innerhalb eines Forums sollen sich "Neulinge" mit den "Profis" austauschen können. Wichtige Hinweise und Tipps zum Thema Bäume bewässern sollen dort thematisiert werden. "Welche Wasserquelle soll ich am besten nutzen?", "Wie oft soll ich gießen?" und weitere relevante Fragen werden dort beantwortet. Die "Profis" erhalten für jeden hilfreichen Kommentar ebenfalls Goodies.</p>
--	--

		Kriterium erfüllt? Wird von der Geschäftsstelle un:box cologne ausgefüllt
Bezug zum Jahresthema	Jahresthema 2023: Köln. Vielfältig. Vernetzt. Digitalisierung für alle. Inklusiv, digital und nachhaltig.	<input type="checkbox"/> hoch <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> niedrig <input type="checkbox"/> nein
Zielbilder Auf welche Zielbilder zählt Ihre Idee ein?	<input type="checkbox"/> Zielbild Raum Platz da: Erweitert die Idee den erlebbaren Raum (digital/ analog)? Stärkt die Idee die Gesellschaft für eine produktive, lebenswerte Stadt? [...]	[_ / 5]
	<input type="checkbox"/> Zielbild Digitalisierung Game Changer: Bietet die Idee digitale Lösungen für analoge Probleme? Trägt die Idee zu einer transparenten und effizienten Prozessgestaltung bei? Verbessert sie die digitale Infrastruktur? [...]	
	<input type="checkbox"/> Zielbild Teilhabe Selbst ist die/der Kölner*in: Ermöglicht die Idee es, die Stadt selbst zu gestalten? Fördert die Idee die Teilhabe der unterschiedlichen Gruppen in Köln, Chancengleichheit und Solidarität? [...]	
	<input type="checkbox"/> Zielbild Nachhaltigkeit Utopia: Zukunft ist jetzt: Verbessert die Idee die Lebensbedingungen in Köln? Beschäftigt sich die Idee mit ökologischen Aspekten, Klimaneutralität? Fördert sie die Gemeinschaft in den Stadtvierteln? [...]	

	<p><input checked="" type="checkbox"/> Zielbild Transformationsfähigkeit</p> <p>Ich sehe was, was du nicht siehst:</p> <p>Geht die Idee neue Wege und unterstützt Lösungen und Akteur*innen?</p> <p>Trägt die Idee dazu bei, die digitale Akzeptanz und Kompetenz der Stadtgesellschaft zu erhöhen?</p> <p>[...]</p>	
<p>MPSC - Förderfähigkeit</p>		<p>Kriterium erfüllt?</p> <p>Wird von der Geschäftsstelle un:box cologne ausgefüllt</p>
<p>Modellprojekte Smart Cities Förderkriterien</p>	<p><input type="checkbox"/> Modellhaftigkeit</p> <p>Bietet das Projekt im Kontext aller Modellvorhaben eine zukunftsorientierte und innovative Lösung?</p> <p>[...]</p>	<p><input type="checkbox"/> hoch</p> <p><input type="checkbox"/> mittel</p> <p><input type="checkbox"/> niedrig</p> <p><input type="checkbox"/> nein</p>
	<p><input type="checkbox"/> Skalierbarkeit</p> <p>Kann das Projekt in andere Kommunen & Regionen übertragen werden durch die Bereitstellung von Lösungen, Werkzeugen und freier Software oder Ähnlichem? Ist das Projekt vom Prototyp ausgehend in die breite kommunale Umsetzung reproduzierbar?</p> <p>[...]</p>	<p><input type="checkbox"/> hoch</p> <p><input type="checkbox"/> mittel</p> <p><input type="checkbox"/> niedrig</p> <p><input type="checkbox"/> nein</p>
	<p><input type="checkbox"/> Open Source (z.B. Lösungen, Werkzeuge, Software)</p> <p>Teilen Sie alle im Projekt verwendeten Daten, Lizenzen und Arbeitsschritte und stellen diese uneingeschränkt dem nationalen Wissenstransfer zur Verfügung indem Sie Software, die mit Fördermitteln finanziert wird, auf OpenCode.de einstellen und veröffentlichen und eine der dafür zulässigen Lizenzen nutzen?</p>	<p><input type="checkbox"/> ja</p> <p><input type="checkbox"/> nein</p>

	<input type="checkbox"/> Selbstverwaltung (kommunal) Handelt es sich um eine freiwillige Aufgabe (keine Selbstverwaltungsaufgabe) der Kommune? [...]	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein
Gesamtstadtebene		Gesamtpunkte [_ _]
Ziele der Stadtpolitik Welchen konkreten Beitrag leistet Ihr Projekt zu den Zielbildern? [zu beschreiben] Für welche Zielgruppe bietet das Projekt einen besonderen Nutzen und warum? [zu beschreiben] Auf welche Mehrwerte der Zielbilder zählt das Projekt ein? [Angabe aus der Checkliste]	Zielbild Raum [...] <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt digitalisiert den erlebbaren Raum, schafft Räume, macht Ideen sichtbar. <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt macht Räume dauerhaft oder temporär anders nutzbar und damit lebenswerter, klimagerechter oder zugänglicher. <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt fördert die Vernetzung urbaner, suburbaner und regionaler Dynamiken K im raumplanerischen oder im kommunikativen Sinn. 	[_ / 3]
	Zielbild Digitalisierung [...] <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt trägt mit seinen Lösungen zur Effizienz von Prozessen bei. <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt schafft Transparenz im Kontext von Daten und Entscheidungsprozessen <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt fördert aktuelle, freie sowie einfach zugängliche Datenplattformen. (Nutzen und Generieren von Daten) 	[_ / 3]
	Zielbild Teilhabe [...] <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt ermöglicht unterschiedlichen Zielgruppen bottom-up Teilhabe und schafft kreative Formate und Lösungen. <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt fördert den Kontakt zu Multiplikator*innen und Projektumsetzer*innen (Fachöffentlichkeit). <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt ermöglicht ein agiles kooperatives Projektmanagement und digitale Projektentwicklung. 	[_ / 3]

	Zielbild Nachhaltigkeit [...] <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt ermöglicht zu mehr soziale Gerechtigkeit und Gemeinschaft in den Stadtvierteln und im digitalen Raum. <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt trägt zur Verbesserung des ökologischen Fußabdrucks (Klimaneutralität) Kölns bei. <input type="checkbox"/> Das Projekt trägt zur Einsparung von Ressourcen durch weniger Verbrauch bei. 	[_ / 3]
	Zielbild Transformationsfähigkeit [...] <p>Ich sehe was, was du nicht siehst und das ist ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt verstärkt Innovationen auf verschiedenen Ebenen. <input type="checkbox"/> Das Projekt bietet Verlässlichkeit und Sicherheit für alle Akteur*innen <input checked="" type="checkbox"/> Das Projekt ermöglicht Wissenstransfer & Bildung als Grundlage von Transformationsprozessen. 	[_ / 3]
Einordnung un:box cologne Qualifizierungsanforderungen		
Kriterium	Beschreibung	Bewertung
Teilhabe	Wie stark soll das Projekt nach außen kommuniziert werden? [...]	<input type="checkbox"/> hoch <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> niedrig <input type="checkbox"/> nein
	Bietet das Projekt die Möglichkeit, kollaborativ und unter Einbezug der Stadtgesellschaft qualifiziert und umgesetzt zu werden? [...]	

Akzeptanz	<p>Führt das Projekt zur Steigerung der Akzeptanz für Digitalisierung und zur Erweiterung digitaler Kompetenzen bei der Kölner Stadtgesellschaft?</p> <p>[...]</p> <p>Das Tracken der Bauminformationen und des Gießvorganges wird in der App durchgeführt. User:innen können so aktiv Daten an die Stadt weitergeben, die u.a. für das Grünflächenamt relevant sein können.</p>	<input type="checkbox"/> hoch <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> niedrig <input type="checkbox"/> nein
Lern- und Lehrkultur	<p>Inwiefern bietet Ihr Projekt die Möglichkeit für die Stadtgesellschaft an einem lebendigen Wissenstransfer teilzuhaben?</p> <p>Durch den Austausch innerhalb der "thirstree"-App wird ein Wissensaustausch stattfinden, denn beim sinnvollen Bäume gießen müssen bestimmte Anforderungen eingehalten werden. Da die App sowohl zum digitalen als auch analogen Austausch am Baum selbst anregt können sich User:innen nach belieben austauschen und ihr Wissen weitergeben oder etwas dazulernen.</p>	<input type="checkbox"/> hoch <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> niedrig <input type="checkbox"/> nein
Räume	<p>Ist bereits angedacht, in welchem räumlichen Kontext Ihr Projekt umgesetzt wird (Quartier, Stadtteil, Gesamtstadt)?</p> <p>Zunächst Stadt Köln, aber es gibt keine Einschränkungen, sodass die Erweiterung auf weitere Städte/Bundesländer/ Länder möglich ist.</p>	<input type="checkbox"/> hoch <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> niedrig <input type="checkbox"/> nein
Daten-generierung	<p>Werden durch Ihr Projekt Daten generiert?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Bitte nennen Sie die Technologien und Methoden, die Sie vorsehen und beschreiben Sie, wie diese eingesetzt und betrieben werden sollen. Sammlung von Baumdaten auf einer Datenbank (Standort, Baumart, geschätztes Alter, Gesundheit), geschätzte Gießmenge</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Soweit Software zum Einsatz kommt oder beauftragt werden soll:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> garantieren Sie, dass die Umsetzung der Open-Source-Auflage eingehalten wird, indem entwickelte Software auf OpenCode.de eingestellt und veröffentlicht und eine der dafür zulässigen Lizenzen genutzt wird</p>	<input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein

Projekt- management	Welche Meilensteine sollen zu welchem Zeitpunkt im Projekt erreicht werden? - Die technische Umsetzung der App bis Herbst 2023 - Die Weiterentwicklung dieser bis zum Ende des Förderzeitraumes und darüber hinaus	
	Welches Personal wird in Ihrem Projekt benötigt (intern, extern)? - Projektmanager:in, App-Entwickler:in (nosfair GmbH)	
	Wie sind die projektinterne Zusammenarbeit und das Management strukturiert? - Zusammenarbeit zwischen [REDACTED] [REDACTED], Design und Konzept von [REDACTED] und Management/Projektleitung [REDACTED]	
	Welche Kosten sind in Ihrem Projekt zu erwarten und wie können diese gedeckt werden? <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="margin-right: 20px;"> <input checked="" type="checkbox"/> Personal <input type="checkbox"/> Infrastruktur <input type="checkbox"/> Sonstiges </div> <div> Kosten für Entwickler:innen für Umsetzung ca. 52.000,- € Weiterentwicklung der App, Projektmanager:in </div> </div> <p>Gesamtkostenplanung: ca. 75.000,- € - 100.000,-€</p> <p>Bitte nähere Angaben im Kosten- und Finanzierungsplan, den wir zu einem späteren Zeitpunkt zur Verfügung stellen.</p>	
Unterstützungsbedarf In welcher Form benötigen Sie Unterstützung durch un:box cologne?	Welche Form der Unterstützung benötigt ihr Projekt <input checked="" type="checkbox"/> monetär <input checked="" type="checkbox"/> nicht monetär In welchem Bereich wird die Unterstützung benötigt? <input type="checkbox"/> Kommunikation: <input type="checkbox"/> Räume: <input type="checkbox"/> Daten: <input checked="" type="checkbox"/> Evaluation / Beratung: Wie kann das Projekt zukünftig verwaltet und weiterentwickelt werden?	

Ideen-/ Projektsteckbrief
un:box cologne

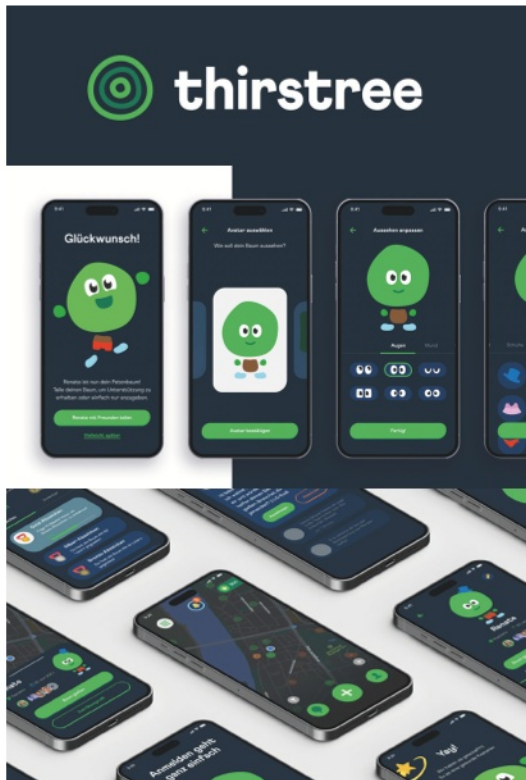
	<input type="checkbox"/> Sonstiges bitte erläutern:	
--	---	--

Ideenskizze: thirstree – die Baumpatenschafts-App

Gib Deiner Idee einen (vorläufigen) Namen/Title

Themenccluster: Stadtraum

Projektnummer: U1-2023-0051



Kurzbeschreibung

Im Rahmen meiner Bachelorarbeit wurde die App „thirstree“ entwickelt, die Menschen dazu motiviert und animiert, die Bäume vor ihren Haustüren zu gießen und zu pflegen. Die App soll ein nachhaltigeres Bewusstsein für die Natur in städtischen Ballungsräumen schaffen und die Relevanz von Stadtbäumen unterstreichen.

Kernproblem

Aufgrund des Klimawandels und ausbleibender Niederschläge haben Jung- und Altbäume in den Sommermonaten Schwierigkeiten, an das Grundwasser zu gelangen und sterben ab. Dazu kommen weitere Umwelteinflüsse wie Müll, Bodenverdichtung uvm.

Kernzielgruppe & Mehrwert

„thirstree“ wird einen großen Teil der städtischen Bevölkerung spielerisch dazu bewegen, eine Patenschaft für Bäume zu übernehmen. Um dies zu erreichen muss die intrinsische Motivation geweckt und mit extrinsischen Motivatoren unterstützt werden. Gemeinsam können wir das Aussterben unserer Bäume verhindern/hinauszögern, Naherholungsgebiete schützen und das städtische Mikroklima positiv beeinflussen.

Kooperationspartner*innen & Stakeholder

Trage in diesen Kreis die wichtigsten Kooperationspartner*innen & Stakeholder ein, die Du zur Entwicklung und Umsetzung Deiner Idee brauchst. Je weiter Innen im Kreis Du sie abträgst, desto wichtiger sind sie für Dich.



Expertise

- Studium Grafikdesign & Visuelle Kommunikation
- Erfahrung im Screendesign und Weiterentwicklung von Produkten
- Erfahrung in Zusammenarbeit mit Technik
- Werbemaßnahmen gestalten

Unterstützungsbedarf

- Steigerung der Bekanntheit
- Finanzielle Unterstützung, da Non-Profit
- Ideen zur Weiterentwicklung der App und Austausch mit anderen

Kernteam & Interessierte

Welche Personen sind in Deinem Team?

Name

Kontakt

Ideenbotschafter:in

Ideenbotschafter:in

un:box Kategorie(n)

Transparente und effiziente Prozessgestaltung, Verbesserung der digitalen Infrastruktur
Digitale Akzeptanz und Kompetenz der Stadtgesellschaft erhöhen

- X Förderung von Teilhabe der unterschiedlichen Gruppen, Chancengleichheit und Solidarität
- X Ökologische Aspekte, Klimaneutralität, Förderung der Gemeinschaft in den Stadtvierteln
- X Stärkung der Gesellschaft für eine produktive, lebenswerte Stadt