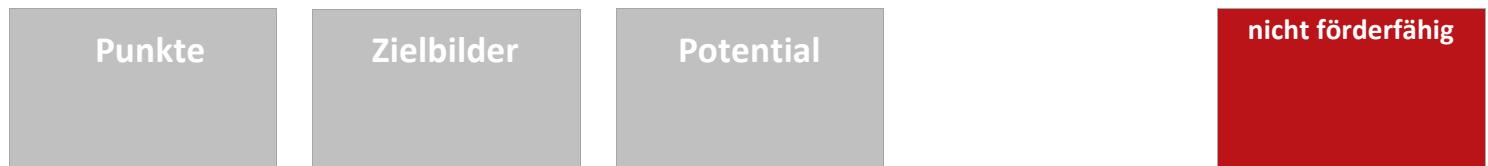


Ergänzung zu "Wissensgraph für Kulturinteressierte": 3D-Modelle



Nicht förderfähig, da Projektidee unter 0009 weiter verfolgt wird (Zusammenführung der Projektideen 0002 und 0023 in 0009).



angemeldeter Förderbetrag - noch nicht konkretisiert

Personalkosten	Infrastruktur	Sonstige	GESAMTKOSTEN
0,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €

1. Zielbilder: 0 Zielbilder

Raum: - Digitalisierung: - Teilhabe: - Nachhaltigkeit: - Transformationsfähigkeit: -

2. MPSC - Förderfähigkeit: 0 Punkte

Auswirkung: 0 - keine Auswirkung, 1 - geringe, 2 - mittlere und 3 - hohe Auswirkung

Modellhaftigkeit	0	<input checked="" type="checkbox"/> Bezug zum Jahresthema
Skalierbarkeit	0	<input type="checkbox"/> OpenData / OpenSource

3. Ziele der Stadtpolitik: 0 Punkte

Zielbild Raum: 0 Punkte

Das Projekt digitalisiert den erlebbaren Raum, schafft Räume, macht Ideen sichtbar.	<input type="checkbox"/>
Das Projekt macht Räume dauerhaft oder temporär anders nutzbar und damit lebenswerter, klimagerechter oder zugänglicher.	<input type="checkbox"/>
Das Projekt fördert die Vernetzung urbaner, suburbaner und regionaler Dynamiken im raumplanerischen oder im kommunikativen Sinn.	<input type="checkbox"/>

Zielbild Digitalisierung: 0 Punkte

Das Projekt trägt mit seinen Lösungen zur Effizienz von Prozessen bei.	<input type="checkbox"/>
Das Projekt schafft Transparenz im Kontext von Daten und Entscheidungsprozessen	<input type="checkbox"/>
Das Projekt fördert aktuelle, freie sowie einfach zugängliche Datenplattformen. (Nutzen und Generieren von Daten)	<input type="checkbox"/>

Zielbild Teilhabe: 0 Punkte

Das Projekt ermöglicht unterschiedlichen Zielgruppen bottom-up Teilhabe und schafft kreative Formate und Lösungen.	<input type="checkbox"/>
Das Projekt fördert den Kontakt zu Multiplikator*innen und Projektumsetzer*innen (Fachöffentlichkeit).	<input type="checkbox"/>
Das Projekt ermöglicht ein agiles kooperatives Projektmanagement und digitale Projektentwicklung.	<input type="checkbox"/>

Zielbild Nachhaltigkeit: 0 Punkte

Das Projekt ermöglicht zu mehr soziale Gerechtigkeit und Gemeinschaft in den Stadtvierteln und im digitalen Raum.	<input type="checkbox"/>
Das Projekt trägt zur Verbesserung des ökologischen Fußabdrucks (Klimaneutralität) Kölns bei.	<input type="checkbox"/>
Das Projekt trägt zur Einsparung von Ressourcen durch weniger Verbrauch bei.	<input type="checkbox"/>

Zielbild Transformationsfähigkeit: 0 Punkte

Das Projekt verstärkt Innovationen auf verschiedenen Ebenen.

Das Projekt bietet Verlässlichkeit und Sicherheit für alle Akteur*innen

Das Projekt ermöglicht Wissenstransfer Bildung als Grundlage von Transformationsprozessen.

4. Potentialeinschätzung: Punkte - siehe 0009, keine Einzelbewertung der Einreichung

Team

A: Herzblut, Motivation, Umsetzungswillen

Wirkungspotenzial

B: Lernbereitschaft, Offenheit, Neugierde

A: Relevanz: die Wirkung entspricht den Bedürfnissen der Endnutzer*innen

C: Kompetenz, Expertise, Vorerfahrung

B: Nachhaltigkeit: die Wirkung ist dauerhaft und zuverlässig

D: Resilienz, Teamgeist, Erfahrung als Team

C: Qualität: Größe der positiven Auswirkung auf die Lebensrealität der Endnutzer*innen

Reifegrad

A: klar definierte, validierte (quantifizierte) Zielgruppe

D: Quantität: die Anzahl der Endnutzer*innen, die davon profitieren

B: klar definiertes, validiertes Kernproblem

C: validierter Lösungsansatz (Value Proposition, Zielgruppenakzeptanz)

D: Reifegrad der Lösung (z.B. Konzept → Lo-Fi-Prototype → MVP)

.

*Pro Kategorie: niedrig = 1 Punkt, mittel = 2 Punkte, hoch = 3 Punkte Gesamtpunktzahl: 3-4 = niedrig, 5-7 = mittel, 8-9 = hoch

5. Zielbildgerüst Köln 2030 +

6. Votum der Spurgruppe: